

Spielgruppe St. Karl

September 2025 bis Juni 2026

Zeiten und Preise Spielgruppe St. Karl

Indoor – Spielgruppe

Vormittags von 8:45 bis 11:15 Uhr

Kosten:	pro Monat:	pro Jahr:
1 x indoor	Fr. 100. –	Fr. 1000. –
2 x indoor	Fr. 170. –	Fr. 1700. –
3 x indoor	Fr. 250. –	Fr. 2500. –

Waldspielgruppe

Montagvormittag von 8:45 bis 11:15 Uhr
(Treffpunkt beim Krematorium)

Kosten:	pro Monat:	pro Jahr:
	Fr. 125. –	Fr. 1250. –

Indoor- und Waldspielgruppe kombiniert

1x Wald plus 1x Indoor

Kosten:	pro Monat:	pro Jahr:
	Fr. 195. –	Fr. 1950. –

Offene Tür: Samstag, 15. März 2025, 09:30 – 11:00 Uhr

Die Pfarrei St. Karl / Kath. Kirche Stadt Luzern unterstützen die Spielgruppe St. Karl.



Spielgruppe
St. Karl



Indoor und Wald
Für Kinder ab 3 Jahren

Spielgruppe St. Karl

In der Spielgruppe ermöglichen wir Kindern ab 3 Jahren bis zum Kindergarteneintritt ein regelmässiges Zusammenkommen mit anderen Kindern.

Spielend lernen die Kinder sich und die Umwelt kennen und werden dabei begleitet. In der Gruppe lernen die Kinder den Spracherwerb und selbstständiges Handeln. Das Freispiel fördert ihre Kreativität sowie die persönliche Entwicklung.

Wir bieten eine Indoor- sowie eine Waldspielgruppe an.

Indoor – Spielgruppe

Die Spielgruppe befindet sich in den freundlichen Räumen des Pfarreihauses St. Karl im 1. Stock (Rampe ab Parkplatz).

Waldspielgruppe

Im Wald erfahren die Kinder die vier Jahreszeiten mit wertvollen Erlebnissen, Freispiel und viel Bewegung.

Wir verbringen den Vormittag im Greterwald. Der Treffpunkt ist beim Krematorium (Ibachstrasse 2, Luzern).

Anmeldung

Sie können Ihr Kind mit beiliegendem Formular oder auf der Webseite der Spielgruppe St. Karl anmelden.

Anmeldungen an:

Spielgruppe St. Karl, Spitalstrasse 93, 6004 Luzern

Anmeldeschluss: Ende Mai 2025

Infos und Auskünfte

Annina Schacher

079 771 97 65

annina.schacher@gmail.com

Bei finanziellen Schwierigkeiten kann eine Reduktion gewährt werden.



Wir freuen uns auf viele Kinder, welche mit uns singen, werken, spielen und die Natur im Wald entdecken!